

S その他(ゲーム等)

分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	1	ライフサイクルゲームⅡ～生涯設計のススメ～	スゴロク形式のボードゲームで、人生の様々なリスクとそれらに対応する必要な知識や備えなど、消費者知識を学ぶ(3人～5人)	第一生命(株)	2012

ゲームを始めるにあたって

「ライフサイクルゲームⅡ～生涯設計のススメ～」は、人生の年代ごとのライフイベントを経験しつつ、各年代で発生しうるリスク、それに対する備え、対応策をすころく形式で学ぶゲーム教材です。あなたはどれだけ家庭経済を健全に継続し、幸せな人生をおくることができるでしょうか。さあ、トライしてみましょう。

※本資料は、あくまでもゲームであるため、収入や支出はゲーム上の架空の設定とし、金額単位も100万円単位に単純化して表示しています。

スタート

就職 スタート前に20代の給料を受け取る

20代の給料

- サイコロを振り、次の目を20代の給料としてもらう。
- サイコロの目: 500万円
- サイコロの目: 1,000万円
- サイコロの目: 1,500万円

20代 社会人としての自立の時期

- 最新式のパソコン100万円を支払う。
- クイズ番組で優勝。賞金200万円をもらう。
- 利用した覚えの無いインターネットサイトの利用料の請求を受ける。【積蓄額200万円】アクションカードを引く。

ボーナスチャンス

ボーナスチャンスカードのクイズに正解すれば、300万円の収入。

結婚 お祝い金200万円をもらう。

生命保険加入 生命保険に加入できる。加入する場合、保険料400万円を支払う。

30代 キャリアアップの時期

30代の給料

- サイコロを振り、次の目を30代の給料としてもらう。
- サイコロの目: 1,500万円
- サイコロの目: 2,000万円
- サイコロの目: 2,500万円

住宅購入 各前だけ買って欲しいと頼まれ、友人の借金の保証人となった。友人が返済できなくなり、保証人として責任を負う。【積蓄額1,500万円】

3,000万円で住宅を購入する。 現金一括支払か住宅ローン利用かを選択する。

40代 充実感いっぱい時期

40代の給料

- サイコロを振り、次の目を40代の給料としてもらう。
- サイコロの目: 2,000万円
- サイコロの目: 2,500万円
- サイコロの目: 3,000万円

住宅購入 宝くじ2,000万円当選。

ボーナスチャンス スキーで転倒し、スウガ、治療・リハビリで6ヶ月入院。300万円を支払う。

生命保険加入 生命保険に未加入であれば加入できる。加入する場合、保険料800万円を支払う。

ボーナスチャンスカード置き場

子ども誕生 お祝い金100万円をもらう。

30代 キャリアアップの時期

ボーナスチャンス インターネット通販で入れたクレジットカード番号が盗用され、利用した覚えのない料金を請求を受ける。【積蓄額800万円】アクションカードを引く。

ボーナスチャンス ボーナスチャンスカードのクイズに正解すれば、400万円の収入。

キャリアアップのため 社会人大学に通う。授業料300万円を支払う。

30代 キャリアアップの時期

30代の給料

- サイコロを振り、次の目を30代の給料としてもらう。
- サイコロの目: 1,500万円
- サイコロの目: 2,000万円
- サイコロの目: 2,500万円

株を売却。 サイコロを振り、利益発生500万円をもらう。損失発生500万円を支払う。

50代 ゆとりの老後に備える時期

50代の給料

- サイコロを振り、次の目を50代の給料としてもらう。
- サイコロの目: 2,000万円
- サイコロの目: 2,500万円
- サイコロの目: 3,000万円

住宅ローン利用者は1,500万円を支払う。

住宅ローン利用者は1,500万円を支払う。

定年退職 サイコロを振り、次の目を定年退職金としてもらう。

- サイコロの目: 2,000万円
- サイコロの目: 2,500万円
- サイコロの目: 3,000万円

60代 セカンドライフを楽しむ時期

ゴール 順位はゴール時の「ライフサイクルマネー」の額が多い人!

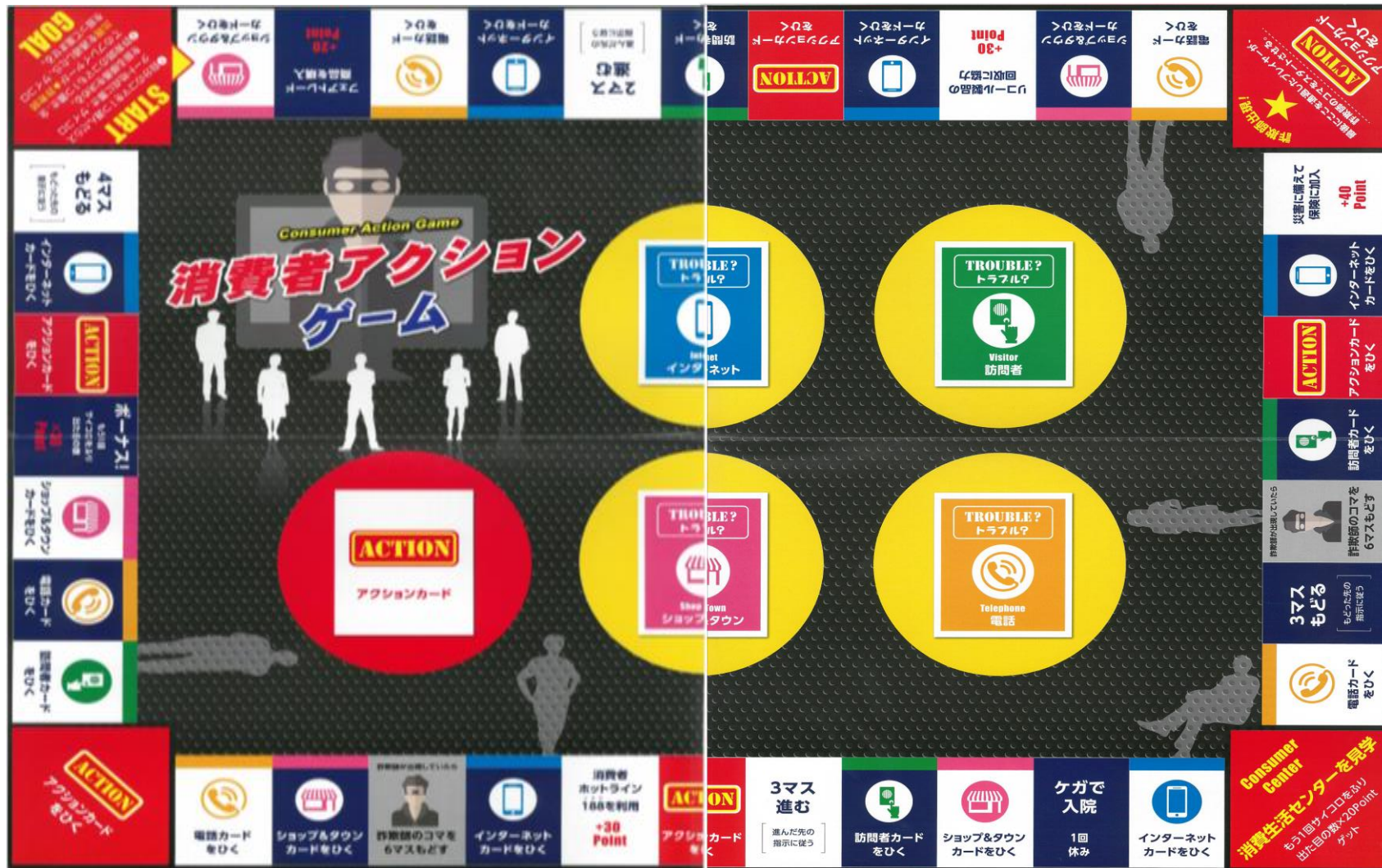
ゲーム終了にあたって あなたは、どれだけライフサイクルの理解がすすんだでしょうか。しっかりとした生活設計に基づき、幸せな人生をおくっているでしょうか。このゲームをきっかけとしてライフサイクルや生活設計についてみんなで話し合ってみましょう。

ライフサイクルゲームⅡ 生涯設計のススメ

第一生命

S その他(ゲーム等)

分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	2	消費者アクションゲーム	すごろく形式のボードゲームで、インターネット関連の消費者トラブルや高齢者を狙った詐欺の事例を扱い、その解決や対策に向けた取組・行動をを楽しみながら学べる教材です(3人~5人)	消費者教育支援センター	2015



S その他(ゲーム等)

分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	3	悪質商法対策ゲームⅡ+	様々な悪質商法の事例とその基本的な対処・対策について、すごろくとカードを用いたゲームを楽しみながら学べる教材です。(3人~6人)	消費者教育支援センター	2018



S その他(ゲーム等)

分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	4	STOP! 悪質商法デュエルカード	消費者側と悪質業者側にわかれて対戦しながら悪質商法の手口を学べる、対戦型カードゲームです。(2人)	山口県	2023

