

ワークショップコレクションinやまぐち2025 開催概要&アンケート結果



令和7年12月
ワークショップコレクションinやまぐち実行委員会事務局

ワークショップコレクションinやまぐち2025

1. 目的

県内の企業や団体等が連携・協働して、幼児や児童に対し様々な体験の場を提供することで、子どもたちの創造力や表現力などの向上を図るとともに、クリエイティブな若者を育成する活動の気運を醸成する。

2. 開催期間

令和7年11月8日（土）～9日（日）の2日間

3. 会場

YMF 維新セミナーパーク（屋内施設を利用）

4. 来場者

幼児・小学生及びその保護者 延べ約5,000人

区分	来場者数
①11月8日午前（10時～12時）	約 800人
②11月8日午後（13時～15時）	約 800人
③11月9日午前（10時～12時）	約1,700人
④11月9日午後（13時～15時）	約1,700人

（注）来場者数は、主催者発表数（対外的な発表として統一）

5. 出展ブース

デジタルからアナログまで、子どもの創造力や表現力を刺激するクリエイティブな体験ができるワークショップ 51ブースが出展



«出展団体内訳» ※下線は新規出展団体



区分	団体名
民間企業	(株)トクヤマ、(株)ナチュレ山口、紙雑貨Bow、fleur縁、ましろ、ENY、 <u>ゆずキッチン</u> 、 <u>手作り雑貨くまふ～</u> 、 <u>放課後英会話スクール Englobia</u> 計9団体（うち新規3団体）
民間団体	青空キッチンin山口、アトリエフルツ、Ogu★house、環境まなび研究所、 CoderDojo光、サイエンスレンジャー、ちーずぷりん、 日本けん玉協会山口県支部、大内塗漆器振興協同組合、 <u>ふしの岩戸太鼓保存会</u> 、 <u>Team petapeta</u> 、 <u>岩国プログラミングクラブ</u> 、 <u>まぐ</u> 計13団体（うち新規4団体）
学校	山口大学教育学部、山口大学工学部、山口大学知的財産センター、山口県立大学、 徳山商工高校、宇部工業高校、萩商工高校、宇部フロンティア大学付属香川高校 計8団体
行政	企業局電気工水課、教育庁教育情報化推進室、計量検定所、山口博物館、 埋蔵文化財センター、やまぐち総合教育支援センター、秋吉台青少年自然の家、 十種ヶ峰青少年自然の家、由宇青少年自然の家、山口県産業技術センター 計10団体



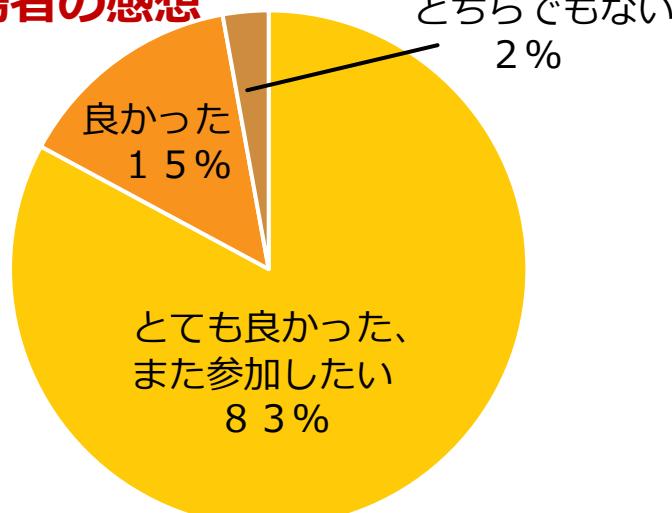
≪出展内容内訳≫

区分	内 容
モノづくり	<p>クリスマスオーナメント、キーホルダー、ランチマット、ハーバリウム、万華鏡、カラーサンド、ボールペン・シャーペン、寄せ植え、ブレスレット、ツリー、ストラップ、ファイバーイルミネーション、指のコピー、しおり、豆本、ネックレス、バスケット、チャーム、帽子、恐竜のたまご、スライム、缶バッヂ、移動する人形、ネームプレート、キャンドル、マグネット、大内人形、勾玉</p>  <p>計37ブース</p>
実験	<p>パスタを使ったトラス橋の製作、身近な物を使ったスーパーボールの製作、紙を使ったより高いタワーの製作</p>  <p>計3ブース</p>
体験	<p>和太鼓演奏、プログラミング、重さ当て、クレーンゲーム機の分解、けん玉、スーパーボールすくい、プラネタリウム、フラワーアレンジメント、花染め</p>  <p>計11ブース</p>

アンケート結果

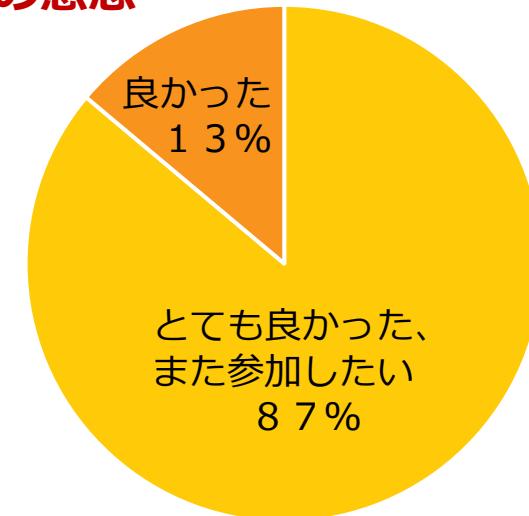
- ◇参加者には会場掲示の二次元コードからのWeb回答又は会場設置のアンケート、出展者にはメールでアンケートフォームを送付し回答を依頼
- ◇一般来場者 35名、出展者 37名が回答

一般来場者の感想



ほとんどの回答者が「良かった」と回答しており、満足度の高いものとなった。

出展者の感想



全回答者が「良かった」と回答しており、非常に満足度の高いものとなった。

回答項目

件数

%

①とても良かった、また参加したい	29	83%
②良かった	5	15%
③どちらでもない	1	2%
④良くなかった	0	0%
⑤とても不満、もう参加したくない	0	0%

回答項目

件数

%

①とても良かった、また参加したい	32	87%
②良かった	5	13%
③どちらでもない	0	0%
④良くなかった	0	0%
⑤とても不満、もう参加したくない	0	0%

一般来場者アンケート結果

質問：良かったと思う点について（主な回答）

○ワークショップ関係

- ・無料でも楽しめるものがたくさんあってありがたい。
- ・科学作品や短い時間で簡単に作れるものが多くて、とても良かった。
- ・どれも簡単にできて、きれいなものがたくさん作れた。
- ・整理券がなくても色々なブースを回れた。
- ・子供が学びながらものづくりができた。
- ・日頃体験できない事が多々あるので良かった。
- ・様々な体験や工作ができ、子どもにとって素晴らしい経験につながっている。
- ・色々体験させて頂けてありがたい。
- ・とても楽しい体験ができたので、また参加したい。
- ・ワークショップの種類がたくさんあるので、何かしら楽しめるし、子供が好きなことを発見できるなと思った。

○運営関係

- ・スタッフさんが優しくて、館内もとてもきれい。
- ・スタッフの方が親切。

質問：悪かった点や改善してほしいこと（主な回答）

○ワークショップ関係

- ・費用がかかるブースが増えた。
- ・整理券が必要なものは早くから列が出ていてなかなか子ども連れでは並べない。
- ・終了が早いブースもあるため、出展が増えるとよい。
- ・時間の管理をきちんとすべきだと思う。
12:00～13:00は休憩ということを理解して、列の人数を調整をするべき。
- ・午後からの部に並んでいたが、午前の部で時間オーバーのため体験できなかつた方を優先的に体験させると、午後の部の直前にこちらが確認して判明した。きちんと説明が必要だと思った。

○運営関係

- ・エリアが離れすぎている。
- ・教室がどこにあるか分からない。
- ・食堂の利用時間をもう少し早くして欲しい。
- ・食事する場所やキッチンカーが混みそうだなと思ったら予想通りだった。
- ・自由に遊べるキッズルーム的な場所が欲しい。
- ・15時終了はイベントとしては早すぎる。

出展者アンケート結果

質問：良かったと思う点について（主な回答）

○ワークショップ関係

- ・山口県各地から来場されたたくさんのお子様に参加いただき、楽しんでいただけた。
- ・子供達の笑顔がたくさん見れた。2日連続で来てくれる子もいて嬉しかった。
- ・こんなにも多くの子どもたちにゲームを体験してもらえる場があることが、とてもありがたい。
- ・子ども達が目を輝かせて活動していた。
- ・来場者との関わりや活気ある会場の雰囲気が良い。
- ・参加した学生たちにとって、大変学びの多い貴重な機会になっている。
- ・ボランティアで参加した生徒が活き活きしており、また参加したがっている。
- ・日頃あまり知ってもらうことが少ない仕事を広く知ってもらうことができた。
- ・団体として初めての企画に挑戦することができた。

○運営関係

- ・スタッフさんが常に近くに待機してくださり、迅速に対応していただけた。
- ・最初から最後までスタッフの方々がとても親切で丁寧だった。

質問：悪かった点や改善してほしいこと（主な回答）

○ワークショップ関係

- ・当日整理券の仕組みについて、同じお子さんが複数回体験することがないような仕組みにしてもらえると、いろんな方に提供できる。
- ・現金徴収のとき、おつりが足りなくなり困った。（200円に対して1万円札で支払うというケースが2回あった。）
- ・同室でトンカチのような音がかなり響き、子どもたちに話しかける際、少し大変だった。大きい音が出る出展者は、1室にした方が良いと感じた。

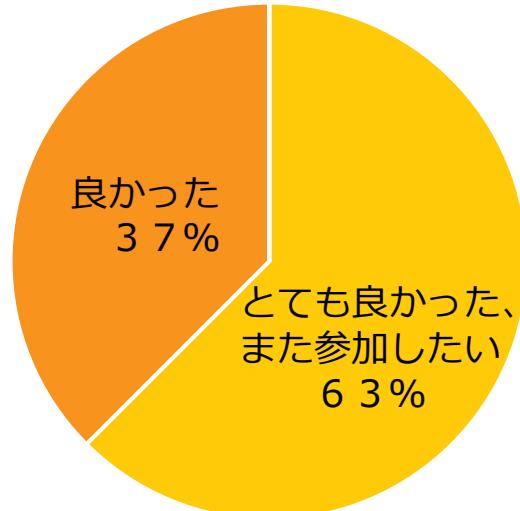
○運営関係

- ・イベントの多い秋ではなく夏や冬など違う時期でもよい氣がする。当所では、この時期他の出展等多く、準備時間の捻出に苦労した。
- ・会場が点々としているため、もう少しまとめて良かったのではないかと思った。
- ・もう少しキッチンカー（回転率のいいもの、パン屋、お弁当など）が増えると嬉しい。
- ・午後3時までというのは、通常のデイタイムのイベントとしては終了時刻が早すぎる気がする。

出展者アンケート結果（交流会）

◇参加を希望した出展者同士が、意見交換をする交流会を実施（出展者8名が回答）

交流会参加者の感想



全回答者が「良かった」と回答しており、満足度の高いものとなった。

回答項目	件数	%
①とても良かった、また参加したい	5	63%
②良かった	3	37%
③どちらでもない	0	0%
④良くなかった	0	0%
⑤とても不満、もう参加したくない	0	0%

質問：良かったと思う点について（主な回答）

- 初めてお会いした方といろいろとお話しでき、次の日にブースを探して来てください、とても良い出会いができた。
- 自己紹介タイムを設けていただいたのが良かった。
- 多くの出展者の皆さんのお想いやお話を聞いて良かった。

質問：悪かった点や改善してほしいこと(主な回答)

- もう少し時間が欲しかった。
- 座席に座ると他の方と交流する機会が減るので、短時間ならば立食形式でもよいのではと感じた。
- 自分たちのブースがモノづくりであれば、見本を会場に展示できるとよいと感じた。



※その他のご意見については、今後の取組の参考にさせていただきます。 7